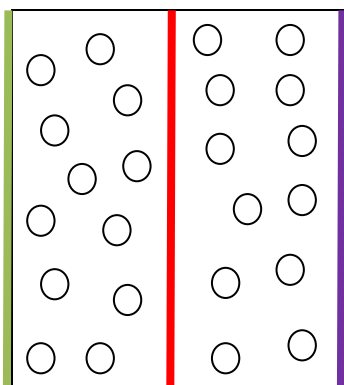


Les écureuils contre les lapins



<u>Public cible</u>	3 - 6
<u>Matériel</u>	<p>Pour partir dans la prairie il faut un chariot contenant:</p> <ul style="list-style-type: none">○ +/- 30 boules en mousse pour 20 enfants○ 3 cordes de différentes couleurs et de même longueur (+- 8 m).○ 10 badges avec des lapins à colorier○ 10 badges avec des écureuils à colorier○ Une cloche (signal de départ et de fin)
<u>Procédure</u>	<p>L'activité se déroule durant 30 minutes.</p> <p>L'institutrice aura préalablement formé deux équipes (filles - garçons mélangés). L'équipe des lapins et l'équipe des écureuils.</p> <p><u>EN CLASSE</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Les enfants :<ul style="list-style-type: none">➤ Colorient leurs badges.➤ Préparent le matériel pour partir dans la prairie.<ul style="list-style-type: none">○ Les boules en mousse○ Les trois cordes

DURANT LE TRAJET

- Les enfants doivent tirer le chariot à tour de rôle jusque dans la prairie.

DANS LA PRAIRIE

Les enfants s'installent en cercle pour écouter les consignes.

- Présentation de l'activité : « *Les écureuils contre les lapins.* »
- Réalisation de l'activité :

Installation du matériel

L'institutrice installe à l'aide de quelques enfants les trois cordes. Celles-ci sont posées au sol et espacées de 7 m. Elles serviront à délimiter le camp des lapins et le camp des écureuils.

Une fois les cordes installées, les enfants doivent mettre le même nombre de balles dans chaque camp (15 balles chez les lapins et 15 balles chez les écureuils).

Histoire

L'histoire est racontée par l'institutrice avant de commencer le jeu.

« Un matin, un tracteur laissa tomber un produit dans la maison des écureuils et dans la maison des lapins. Ce produit a fait pousser d'horribles champignons empoisonnés. »

Activité

- L'institutrice explique aux enfants que pour sauver leur maison les lapins doivent essayer de se débarrasser des horribles champignons (les balles) en les lançant chez les écureuils.
Les écureuils doivent aussi essayer de se débarrasser des horribles champignons (les balles) en les lançant chez les lapins.

	<ul style="list-style-type: none"> - Les écureuils et les lapins se positionnent dans leur maison et au signal (son de la cloche), ceux-ci lancent les champignons dans la maison de l'autre. - Au signal les lapins et les écureuils arrêtent de lancer les champignons (les balles) et comptent le nombre de champignons qu'il reste dans leur maison afin de savoir quelle équipe a gagné. L'équipe gagnante est celle où il reste le moins de champignons dans la maison.
<u>Variations</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Les champignons en dehors des maisons (délimitées par les cordes) sont éliminés. - La maison des animaux qui ont perdu est réduite.
<u>Objectifs</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Psychomotricité <ul style="list-style-type: none"> o Coordonner ses mouvements. o Adapter son tonus pour rattraper les balles le plus vite possible. - Mathématique : <ul style="list-style-type: none"> o Dénombrer le nombre de balles que l'on a dans sa maison pour voir qui gagne la partie.
<u>Commentaires</u>	

M.L. Cornet – E. Escobar Guerrero – C. Göpfrich – S. Keulemans – B. Papp – E. Pelousse – L. Persuckevic